

Titel	Modulcode
opencampus – Digitale Einblicke	ZfSskOC003-01a
Modulverantwortliche/r	
Steffen Brandt, opencampus	
Veranstalter	
Zentrum für Schlüsselqualifikationen	
Fakultät	
Prüfungsamt	
Gemeinsames Prüfungsamt der Philosophischen Fakultät	
Verwendung	
Profil: Fachergänzung	

Status	Wahlpflicht
Leistungspunkte	2,5 LP
Bewertung	unbenotet
Dauer	1 Semester
Angebotshäufigkeit	unregelmäßig
Arbeitsaufwand pro Leistungspunkt	30 Stunden
Arbeitsaufwand insgesamt	75 Stunden
Präsenzstudium	15
Selbststudium	60

Lehrsprache	
Zugangsvoraussetzung laut Prüfungsordnung	
-keine	

Modulveranstaltung(en)			
Veranstaltungsart	Lehrveranstaltungstitel	SWS	Pflicht/Wahl
Seminar**	opencampus – Digitale Einblicke	2	Pflicht
Voraussetzungen für die Zulassung zu der/den Prüfung(en) (Vorleistungen)			
**mit Anwesenheitspflicht			

Prüfung(en)				
Prüfungstitel	Prüfungsform	Bewertung	Pflicht/Wahl	Gewicht
Portfolio*	schriftlich/mündlich	unbenotet	Pflicht	100%
Weitere Bemerkungen zu der/den Prüfung(en)				

Lehrinhalte
opencampus bietet Studierenden aller Kieler Hochschulen Praxisangebote und vernetzt sie mit lokalen Akteuren aus Wirtschaft und Gesellschaft.

Im Rahmen von „Digitale Einblicke“ kannst du Unternehmen und Vorgehensweisen kennenlernen, die sich an modernen Entwicklungen orientieren, um wettbewerbsfähig und erfolgreich zu sein. Es werden zukunftsweisende Technologien vorgestellt sowie Arbeitspraktiken aus dem digitalen Umfeld porträtiert.

Eine Übersicht über das komplette Angebot findest du auf <https://edu.opencampus.sh/>

Lernziele

Neben den Einblicken in die digitalen Arbeitsweisen fortschrittlich denkender Unternehmen kannst du in eigenen Praxiskomponenten das erlangte Wissen adaptieren und zur Anwendung bringen.

Literatur

Weitere Angaben

- Die Anmeldung zu den Kursen erfolgt über <https://edu.opencampus.sh/>
- Bei der Anmeldung ist ein kurzes Motivationsschreiben erforderlich
- Für die Vergütung von ECTS wird neben den Präsenzterminen die Durchführung eines Praxisprojekts gefordert
- Die Prüfungsanmeldung erfolgt zentral im Rahmen der Kurse
- **Schlagwörter: Scrum, IT, Webentwicklung, Webdesign, Virtual Reality, DIY, Technologien, E-Games**